

WORKSHOP: DIGITALES LERNLEBEN – CHATBOTS, AR/VR, LERN-APPS

Die fortschreitende Digitalisierung verändert unsere Lernwelten vor allem durch die Entwicklung neuer Lernmedien rasant. Chatbots, Augmented und Virtual Reality sowie Lern-Apps erobern die Schulungsräume und das Lernen in der Freizeit.

Was bedeutet diese Entwicklung für Bildungsanbieter und für das Lernen im Unternehmen? Wo können die einzelnen Lernmedien sinnvoll eingesetzt werden? Welche Rahmenbedingungen in Bezug auf Technik, Zielgruppe, Didaktik und Methodik müssen erfüllt sein?

Diesen Fragen widmen wir uns gemeinsam mit Ansgar Carbow und Claudio Sicorello von der DGQ Weiterbildung GmbH aus Frankfurt.

ABLAUF

16:00 Uhr **Begrüßung**

Elke Miersch und Andrea Paschke,
Netz3L – Hamburg bildet!

16:10 Uhr **Auswirkungen der Digitalisierung
auf die eigene Lernwelt**

16:30 Uhr **Chatbots, AR/VR und Lern-Apps im Bildungskontext:
Beispiele, Einsatzgebiete, Erfahrungen, didaktisches
Rahmenmodell**

Ansgar Carbow und Claudio Sicorello,
DGQ Weiterbildung GmbH, Frankfurt

17:15 Uhr **Erarbeitung typischer Lernszenarien in Kleingruppen**

17:45 Uhr **Vorstellung der Gruppenergebnisse**

18:00 Uhr **Verabschiedung**

REFERENTEN



**Ansgar
Carbow**



**Claudio
Sicorello**

DGQ Weiterbildung GmbH

TERMIN

Mittwoch, 25. September 2019
16:00 bis 18:00 Uhr

ORT

KWB Koordinierungsstelle
Weiterbildung
und Beschäftigung e. V.
Haus der Wirtschaft
2. Stock
Kapstadtring 10
22297 Hamburg

ANMELDUNG

Die Teilnahme ist kostenfrei!
Wir freuen uns über Ihre
verbindliche Zusage per
E-Mail an netz3l@kwb.de.

Das Projekt wird aus dem Europäischen Sozialfonds ESF und von der Freien und Hansestadt Hamburg finanziert.



Europäische Union

Europäischer Sozialfonds ESF
Chancen nutzen, Beschäftigung sichern!



Hamburg